



Liga Barrial El Sodiro

HOJA DE VOCALÍA No. 343

Categoría: Primera B Fecha: Sábado - Agosto 30, 2025 Hora: 10:30 Cancha: Cancha 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: _____

C.D A.B.A					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Marco Flores
✓		x1			5 - Brandon Delgado
✓					7 - Ricardo Guevara
✓		x1			8 - Juelz Delgado
✓		x2			9 - Livor Espin
✓		x2			11 - Adrie Orellana (*J)
✓					12 - Johnny Cedeño
✓					16 - Luis Orellana
✓					18 - Edwin Villalobos
✓					21 - Segundo Salazar

Jugadores sancionados en la vocalía No.343

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 23.00**

RUMIÑAHUI F.C					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x1			3 - Santiago Castro
✓					4 - William Olalla
✓					7 - Marlon Guevara
✓					9 - Johan Izquierdo
✓		x1			10 - Jersson Vinueza
✓					18 - Fabricio Lucas
✓					30 - Bryan Alban
✓					44 - Vinicio Eras
✓					50 - David Vega
✓					58 - Cesar Armijos
✓					59 - Erick Simbaña

Jugadores sancionados en la vocalía No.343

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 23.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial El Sodiro, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial El Sodiro.



Liga Barrial El Sodiro
HOJA DE VOCALÍA No. 343

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D A.B.A (6) - Rumiñahui F.C (1), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: DIRECTIVA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Rumiñahui F.C:

* No. 3 - Santiago Castro

Además existieron las siguientes novedades:

Sin novedad

Nombre: Mario Oviedo