



Liga Barrial El Sodiro

HOJA DE VOCALÍA No. 316

Categoría: Primera B Fecha: Sábado - Septiembre 27, 2025 Hora: 09:15 Cancha: Cancha 1


Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: _____

BOCA JUNIORS					
					8
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Jesús Roas
✓		⚽x1			7 - Estiven Zapata
✓		⚽x5			8 - Víctor Baena
✓			🟡x1		9 - Wuillian Briceño
✓					10 - Alvaro Panta
✓		⚽x2	🟡x1		16 - Agustín Roas
✓					24 - Josman García
✓					29 - Cristhian Murillo

Jugadores sancionados en la vocalía No.316

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 19.00
-----------------------	-----------------

GUETTO BOYS					
3					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			🟡x1		1 - Jose Hernandez
✓		⚽x1			6 - Marcelo Arroyo
✓		⚽x1	🟡x1		7 - Mateo Muñoz (*J)
✓		⚽x1			8 - Darwin Gonzalez
✓					10 - Carlos Arroyo
✓					15 - Christian Aules
✓					30 - Mathias Rivera (*J)
✓					51 - Willian Pachacama

Jugadores sancionados en la vocalía No.316

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 19.00
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial El Sodiro, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial El Sodiro.



Liga Barrial El Sodiro

HOJA DE VOCALÍA No. 316

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Boca Juniors (8) - Guetto Boys (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: DIRECTIVA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Boca Juniors:

- * No. 9 - Wuillian Briceño
- * No. 16 - Agustín Roas

Tarjetas Amarillas del equipo Guetto Boys:

- * No. 1 - Jose Hernandez
- * No. 7 - Mateo Muñoz

Nombre: Andy Cancio